



МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
УКРАЇНСЬКИЙ ДЕРЖАВНИЙ ЦЕНТР ПОЗАШКІЛЬНОЇ ОСВІТИ

Кловський узвіз 8, м. Київ, 01021; т/ф (044) 253-75-25; тел. 253-63-99, 253-01-05

"МТС" +38 (050) 566-89-50, "Київстар" +38 (097) 751-98-81

E-mail: udcpoua@gmail.com; esterudcpo@gmail.com; texnudcpo@gmail.com; mettod2@gmail.com

Web-site: <http://udcpo.com.ua>

Від 14.05 2021 р. № 05-25

Директорам обласних, Київського
міського центру, палаців дитячо-
юнацької творчості естетичного
виховання, державних будинків
художньої та технічної творчості

Про проведення Всеукраїнського
відкритого фестивалю - конкурсу
ігрових програм «Адреса дитинства - Гра»
(дистанційний формат)

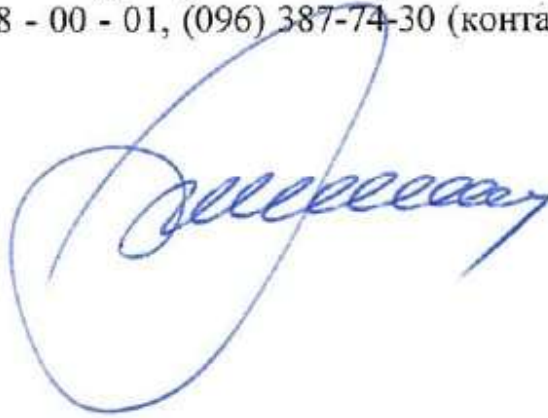
Відповідно до наказу Міністерства освіти і науки України від 24. 11. 2020 р. № 1452 «Про затвердження Плану всеукраїнських і міжнародних організаційно-масових заходів з дітьми та учнівською молоддю на 2021 рік (за основними напрямками позашкільної освіти) з обов'язковим виконанням вимог Постанов Кабінету Міністрів України від 11. 03. 2020 року № 211 «Про запобігання поширенню на території України коронавірусу COVID-19», від 22 липня 2020 р. № 641 «Про встановлення карантину та запровадження посилених протиепідемічних заходів на території із значним поширенням гострої респіраторної хвороби COVID-19, спричиненої коронавірусом SARS-CoV-2», з 27 по 30 жовтня 2021 року у місті Запоріжжі Українським державним центром позашкільної освіти спільно з закладом позашкільної освіти «Центр дитячої та юнацької творчості Шевченківського району» Запорізької міської ради Запорізької області буде проведено Всеукраїнський відкритий фестиваль-конкурс ігрових програм «Адреса дитинства – Гра» (дистанційний формат). Умови проведення додаються.

До участі запрошуються вихованці (учні) закладів позашкільної, загальної середньої, професійної (професійно-технічної), фахової передвищої, вищої освіти, лідери шкільного самоврядування, дитячих громадських організацій віком від 7 до 17 років, які захоплюються грою та мають відповідний рівень в організації ігрового дозвілля.

У разі нормалізації протиепідемічної ситуації з дозволу Постійної комісії з питань техногенно-екологічної та надзвичайних ситуацій планується проведення фестивалю-конкурсу у очному форматі.

Додаткова інформація за телефонами: у місті Києві (044) 253- 63- 99 (контактна особа - Зубанова Надія Іванівна), у місті Запоріжжі тел./факс (061) 701-05-62, (050) 159-26-11, (098) 431-26-84 (контактна особа -Мазнева Галина Василівна), (095) 388 - 00 - 01, (096) 387-74-30 (контактна особа -Ніколаєнко Ірина Василівна).

Директор



Геннадій ШКУРА

Умови проведення
Всеукраїнського відкритого фестивалю-конкурсу ігрових програм
«Адреса дитинства – Гра»
(дистанційний формат)

1. Загальні положення

1.1. Всеукраїнський відкритий фестиваль-конкурс ігрових програм «Адреса дитинства – Гра» (дистанційний формат) (надалі - фестиваль-конкурс) проводиться з метою розвитку ігрової культури, як життєдайного середовища для становлення та повноцінного особистісного розвитку дітей.

1.2. Основними завданнями фестивалю-конкурсу є:

розвиток ігрової культури дітей, ставлення до сегменту «живої» гри, як засобу побудови ефективних комунікацій, набуття досвіду взаємодії, інструменту передачі інформації;

реалізація творчого потенціалу та підвищення майстерності організаторів ігор та авторів ігрових програм;

використання гри як форсайт-технології (технології моніторингу та визначення аспектів стратегічного характеру і базових технологій, що впливають на формування життєвих компетенцій особистості дитини);

виявлення та популяризація кращого досвіду з організації ігрової діяльності роботи з дітьми.

2. Організатори фестивалю-конкурсу

2.1. Організатори фестивалю – конкурсу - Український державний центр позашкільної освіти, Позашкільний навчальний заклад «Центр дитячої та юнацької творчості Шевченківського району» Запорізької міської ради Запорізької області, Комунальний заклад «Запорізький обласний краєзнавчий музей» Запорізької обласної ради.

2.2. Фестиваль-конкурс відбувається за підтримки - Департаменту освіти і науки Запорізької обласної державної адміністрації, Комунального закладу «Запорізький обласний центр художньо-естетичної творчості учнівської молоді» Запорізької обласної ради, Департаменту освіти і науки Запорізької міської ради, територіального відділу освіти Шевченківського району Запорізької міської ради Запорізької області.

3. Учасники фестивалю-конкурсу

3.1. До участі запрошуються вихованці (учні) закладів позашкільної, загальної середньої, професійної (професійно-технічної), фахової передвищої, вищої освіти, лідери шкільного самоврядування, дитячих громадських

організацій віком від 7 до 17 років, які захоплюються грою та мають відповідний рівень в організації ігрового дозвілля.

4. Порядок проведення фестивалю-конкурсу

4.1. Для реалізації зазначених завдань формується фестивальний простір:

- ігровий простір спілкування;
- конкурс ігрових програм;
- ігрові студії;
- майстер-класи;
- спеціальні проекти.

Ігровий простір спілкування – open space для обміну ідеями, презентацій інтерактивної роботи. Простір формується зі студій, кожна з яких може бути присвячена певному спеціальному проекту або тематиці. Тематика студій та проектів визначається організаторами.

Ігрова програма – інтерактивна видовищна вистава на певну тему, яка містить у собі ігри або ігрові прийоми. Форма ігрових програм: змагання, квест, розв'язання задач, театр, ток-шоу, циркове шоу, урок тощо. Формат проведення конкурсу ігрових програм – он-лайн показ.

Ігрові студії – є креативним середовищем, яке сприяє професійному росту учасників, розширенню їх ігрового репертуару, вдосконаленню навичок взаємодії та співтворчості.

Ігрові майстер-класи – освітній проект, що пропонує учасникам фестивалю – конкурсу познайомитися з інноваціями та новаціями в галузі використання ігрових технологій в різних жанрах та контекстах.

Спеціальні проекти створюються з метою популяризації ігрової культури, сприянню професійного спілкування та розширенню прикладних прийомів у грі.

4.2. Порядок проведення конкурсу ігрових програм

Для участі у конкурсі команда, яка складається з 6-ти дітей надсилає до оргкомітету фестивалю – конкурсу:

- відео-презентацію тривалістю 5-7 хвилин, а саме: представлення членів команди, регіону та закладу, реклами ідеї програми за одною з тем номінацій;
- супроводжуючий лист, що містить коротку інформацію про команду, заклад, який представляє команда, контакти для узгодження організаційних, технічних та творчих питань.

Для участі необхідно до 20 травня 2021 року надіслати заявку у Google-формі за посиланням: <https://forms.gle/C1sAjRz3dLpKvLZp7> та завантажити на файлоховище fex.net відео-презентацію. Із загального кола заявок, організатори обирають та формують склад учасників конкурсу.

Розробка та підготовка програм до показу здійснюється у співпраці команд та організаторів фестивалю - конкурсу.

Показ ігрової програми конкурсу відбувається наживо:

- у очному форматі для аудиторії учасників фестивалю - конкурсу;

у он-лайн форматі – шляхом трансляції на платформі, запропонованою організаторами.

З метою аналізу конкурсних програм, формування рекомендацій щодо їх подальшого використання та вдосконалення, формується журі за посиланням:

https://drive.google.com/file/d/1_eujIO9MkMehOAuSedWDc2ENaY3zGpci/view?usp=sharing

За підсумками показу програм журі визначає лауреатів, дипломантів, переможців та володарів Гран-Прі незалежно від номінацій конкурсу.

Критерії оцінювання:

актуальність тематики, драматургія сценарію, досягнення мети;

оригінальність формату та технічні рішення програми;

майстерність виконання програми;

акторська майстерність;

володіння мистецтвом проведення ігор;

спілкування з аудиторією глядачів, дотримання правил безпеки;

рефлексія глядачів та самоаналіз команди.

Учасники конкурсу отримують дипломи відповідного ступеня, а також відзнаки за певні досягнення.

4.3. Порядок проведення ігрових студій

Ігрові студії обираються учасниками на власний розсуд. Для реєстрації та включення до складу студії учасники направляють відповідну заявку, що містить таку інформацію: відео - гри або ігрової вправи за темою студії; коротку інформацію про учасника: прізвище, ім'я, регіон, контактні дані; іншу інформацію, яку вважає за доцільне зазначити учасник (вміння, особливі очікування, тощо).

Для участі у роботі ігрових студій необхідно до 05 жовтня 2021 року надіслати заявку у Google-формі за посиланням: <https://forms.gle/cBxbwXJim1N1Kzvv8> та завантажити на файлоховище fex.net відео гри або ігрової вправи. Заявки на участь можуть бути, як індивідуальним так і груповими.

Кожна студія має визначену тематику, що пропонується заздалегідь учасникам фестивалю-конкурсу.

Результатом роботи студії є демонстрація ігрової програми під час церемонії закриття заходу. Форма та хронометраж такої програми визначаються відповідно до концепції закриття фестивалю-конкурсу.

Модератори можуть відзначати дипломами окремих учасників за активність, особливі досягнення, інші вагомі внески у результат роботи студії.

4.4. Порядок проведення майстер-класів

Мета проведення майстер-класів – розширення світогляду та інформаційної бази щодо організації ігрової діяльності учасників фестивалю-конкурсу. Для ведення майстер-класів організатори запрошують авторитетних спеціалістів у різних сферах роботи з дітьми, досвід яких сприятиме розкриттю тематики фестивалю-конкурсу, досягненню його

головної мети та завдань. Майстер-класи є частиною освітньої програми фестивалю-конкурсу.

4.5. Порядок проведення спеціальних проєктів

Спеціальні проєкти є частиною соціальної програми фестивалю-конкурсу та спрямовуються на поширення інновацій, результатів досліджень, обмін ідеями щодо використання гри, як життєдайного середовища становлення особистості дитини.

Для популяризації та актуалізації спеціальних проєктів можуть використовуватися соціальні мережі, інформаційні платформи, засоби масової інформації, проводяться окремі акції, використовуватися інші форми.

З метою розвитку традицій фестивалю-конкурсу, організатори пропонують постійно діючі спеціальні проєкти:

«Педагогічна майстерня» - конкурс сценаріїв ігрових програм для дитячої аудиторії. Для участі у конкурсі необхідно до 05 жовтня 2021 року надіслати заявку у Google-формі за посиланням: <https://forms.gle/941EdqPdXXzXMzT68>

«Моя улюблена гра» - соціально-педагогічний дослідницький проєкт, що має на меті визначення трендів ігор у дитячому середовищі. Для участі у проєкті необхідно до 05 жовтня 2021 року надіслати заявку у Google-формі за посиланням: <https://forms.gle/wwPSAmKzXM14DGbc8>

5. Документація фестивалю-конкурсу

Заявка щодо участі у програмі фестивалю-конкурсу та усі матеріали, що зазначені в умовах необхідно надіслати до 5 жовтня 2021 року на електронну адресу оргкомітету: adresa_gra@ukr.net.

6. Підведення підсумків та нагородження переможців

6.1. Журі визначає авторів та виконавців, чиї представлені роботи відповідають зазначеним критеріям. Рішення журі є остаточним і не підлягає перегляду.

6.2. Започатковуються такі відзнаки фестивалю - конкурсу:

диплом лауреата – вручається за досягнення у конкурсі ігрових програм та спеціальних проєктах;

диплом за досягнення – вручається за особливі прояви активності, знаходження креативних рішень, продуктивну діяльність, інші заслуги під час фестивалю-конкурсу;

відзнака ім. Олени Немежанської – вручається за проведення майстер-класів, майстерень гри, вагомий внесок у розвиток фестивалю - конкурсу.

Розподіл відзнак здійснюють організатори фестивалю-конкурсу спільно з журі.

6.3. Переможці нагороджуються дипломами відповідних ступенів Українського державного центру позашкільної освіти.

Склад організаційного комітету
Всеукраїнського відкритого фестивалю-конкурсу
«Адреса дитинства – Гра»
(дистанційний формат)

Співголови оргкомітету

Шкура Геннадій Анатолійович, директор Українського державного центру позашкільної освіти, м. Київ.

Захарчук Віктор Миколайович, тимчасово виконувач обов'язків директора Департаменту освіти і науки Запорізької обласної державної адміністрації.

Романчук Станіслав Юрійович, директор департаменту освіти і науки Запорізької міської ради.

Члени оргкомітету:

Педоренко Олена Василівна, заступник директора Українського державного центру позашкільної освіти, м. Київ.

Биковська Олена Володимирівна, президент Міжнародної асоціації, завідувач кафедри позашкільної освіти НПУ імені М.П. Драгоманова, заслужений діяч науки і техніки України, доктор педагогічних наук України, професор.

Кузнєцова Наталія Григорівна, директор Комунального закладу «Запорізький обласний центр художньо-естетичної творчості учнівської молоді» Запорізької обласної ради.

Перепелиця Наталія Євгенівна, начальник територіального відділу освіти Шевченківського району департаменту освіти і науки Запорізької міської ради Запорізької області.

Щитинина Раїса Юхимівна, директор закладу позашкільної освіти «Центр дитячої та юнацької творчості Шевченківського району» Запорізької міської ради Запорізької області.

Спіцин Юрій Павлович, директор Комунального закладу «Запорізький обласний краєзнавчий музей» Запорізької обласної ради.